

# Test Technologie & Planung Nr. 1

Name:

Klasse:

Datum:

## 1. Teil: UML

Ein großer Verein will für die Verwaltung der Kontaktdaten seiner Mitglieder und für die Erstellung der Rechnung der Mitgliedsbeiträge ein Informationssystem anfordern. Mitgliedsbeiträge hängen von Mitgliedsstatus (Neumitglied, Vollmitglied, Ehrenmitglied) ab. Außerdem werden zusätzliche Verantwortungen wie Vorstandstätigkeiten mit Reduktionen vergolten.

Das System soll hauptsächlich intern von der Verwaltung verwendet werden. Vereinsmitglieder sollen jedoch eine Übersicht ihrer Zahlungsrückstände aufrufen können.

Das System soll nicht perfekt sein. Treffen Sie alle notwendigen Annahmen.

1. Erstellen Sie ein Anwendungsfalldiagramm der Mitgliederverwaltung. Es sollen mindestens vier Anwendungsfälle abgebildet werden.
2. Zeichnen Sie ein Geschäftsobjekt-Diagramm, das die Mitgliedsbeiträge und offene Zahlungen abbildet.
3. Ist für die Mitglieder ein voller Benutzeraccount notwendig, um lediglich die Zahlungsrückstände abzurufen? Wenn nein, skizzieren Sie eine Alternativlösung.

## 2. Teil: HTML

Suchen Sie in dem folgenden HTML-Dokument nach Problemen und Fehlern. Es gibt Zusatzpunkte für das Erkennen der Probleme (es sind derer zwei) mit dem eingebetteten Script.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
  <meta charset="us-ascii">
  <title><strong>This is the title</strong></title>
  <link rel="stylesheet" type="text/css" src="style.css">
</body>
  <header>
    <h1>Überschrift 1</h1>
  </header>

  <main>
    <p>This is the text.</p>
  </main>
  <script type="application/javascript">
    setTimeout(function () {
      jQuery(".p").hide();
    }, 5000);
  </script>
  <script type="application/javascript"
    src="https://code.jquery.com/jquery-3.1.1.min.js"></script>
</body>
```

### 3. Teil: Multiple-Choice-Fragen

1. Was ist der Unterschied zwischen Aggregation und Komposition?
  - a) Es gibt keinen Unterschied.
  - b) Die Mitglieder der Komposition existieren unabhängig voneinander.
  - c) Die Mitglieder der Aggregation existieren unabhängig voneinander.
2. Welcher der Bestandteile einer URL wird beim HTTP-Protokoll an den Server gesendet?
  - a) Pfad
  - b) Fragment
  - c) Schema
3. Welcher HTTP-Statuscode wird für Weiterleitungen verwendet?
  - a) 401
  - b) 200
  - c) 302
4. Wie kann ein Browser, der das HTTP-Protokoll verwendet, verlässlich vom Server identifiziert werden?
  - a) Ein spezieller HTTP-Header wird benutzt
  - b) Die verwendete HTTP-Version wird zugeordnet
  - c) Überhaupt nicht
5. Welcher HTTP-Header wird für das Übermitteln des Ziels einer Weiterleitung benutzt?
  - a) Content-Disposition
  - b) Location
  - c) Host

### 4. Teil: Offene Frage

Erklären Sie „extend“ und „include“ im Bereich Anwendungsfalldiagramme.