

Komponenten

- Komponenten können in UML als Klassen dargestellt werden und haben damit Objekteigenschaft
- (Fachliche) Komponentendiagramme beschreiben die Komponenten, ihre Schnittstellen und Abhängigkeiten
- Mit Hilfe der Kompositionsbeziehungen können Komponenten-Hierarchien beschrieben werden

Beispiel

„Stereotyp“ component
Klassifizierung einer Klasse als Komponente

