

Algorithmen: Optimierungsalgorithmen

Aufgabenstellung

- Backtracking
- Branch and Bound
- Traveling Salesman
- A*-Algorithmus

Anforderungen

1. Komfortable Dateneingabe und -änderung
2. Programm soll „große“ Datenmengen verarbeiten lassen (externe Speicherung)
3. Schrittweise (evtl. graphische) Visualisierung des Programmablaufes: Welche Knoten, Permutationen und wie viele werden generiert?
4. Erstellen der JUnit-Tests
5. Dokumentation
 - Welche Klassen, ihre Aufgaben
 - Enthaltene Methoden, ihre Aufgaben
 - Verantwortlichkeiten
6. Arbeiten in Zweiergruppen
7. Zu implementierender Optimierungsalgorithmus frei wählbar, Anzahl der Implementierungen pro Algorithmus muss gleich sein